

Pressmeddelande

Stockholm 2018-06-14

Community Entertainment Svenska AB (publ): Red Reserve förvärvar Counter Strike-laget GODSENT – rankat 17:e i världen

E-sportbolaget Red Reserve AB, som ägs av Community Entertainment (publ), har förvärvat Counter-Strike: Global Offensive-laget GODSENT, som idag är rankat 17:e i världen och åtta i Europa. Red Reserve blir därmed det enda svenska CS:GO-laget på Dreamhack Summer i Jönköping som avgörs nu i helgen, 17–20 juni. Ett CS-lag rankat bland de 20 bästa i världen kan värderas från cirka 5 miljoner kronor till 15 miljoner kronor.

– GODSENT stod högst upp på vår önskelista. Vi har tittat på det här laget länge. Det här är ett av världens bästa CS:GO-lag och det kommer att utvecklas ytterligare under Red Reserve. Tack vare en bra dialog med ägarna i RFRSH så lyckades vi genomföra denna viktiga affär, säger Patrik Andersson, CEO på Red Reserve.

Laget, som består av Joakim "disco doplan" Gidetun, Simon "twist" Eliasson, Fredrik "freddieb" Buö, Hampus "hampus" Poser, Ludvig "Brollan" 'Brolin och coachen Niko "naSu" Kovanen har hittills, på cirka två år, spelat in över 200 000 dollar (cirka 1,7 miljoner kronor) och har enligt Patrik Andersson stora möjligheter att utvecklas ytterligare.

– Med detta förvärv tar Red Reserve ytterligare ett stort steg mot ambitionen att skapa ett av e-sportbranschens absolut starkaste varumärken. Nu har vi ett världslag även i CS:GO, vilket var ett strategiskt viktigt steg, säger Olav Törnblom, vd för Community Entertainment.

Sedan tidigare har Red Reserve även ett Call of Duty-lag som har haft stora framgångar det senaste året och som idag är rankat bland de tre bästa i världen. Även i Hearthstone och Fortnite har Red Reserve lag som tillhör de bästa i världen.

Första framträdandet för Red Reserves nya CS:GO-lag blir redan nu till helgen, där laget blir det enda svenska CS:GO-laget på Dreamhack Summer i Jönköping, som avgörs 17 juni–20 juni. Prispotten i Jönköping är på cirka 860 000 kronor, där förstapriset utgör halva prissumman – cirka 430 000 kronor. Red Reserve är ett av åtta inbjudna lag.

– Vi i laget ser fram mot att representera Red Reserve och här finns många skäl att ha stora förväntningar nu när vi tar på oss Red Reserve-loggan. Samtidigt vill jag passa på att tacka RFRSH för en fantastisk tid. Nu ska vi göra allt för att nå nya internationella framgångar i Red Reserve, säger Simon "twist" Eliasson, en av de första spelarna i GODSENT.

Counter-Strike: Global Offensive är en av de snabbast växande e-sporterna. Prispotterna under 2017 var sammantaget på över 170 miljoner kronor och under 2018 kommer de att bli betydligt högre. Med 40 miljoner spelare globalt och ett stort antal intresserade som följer de stora turneringarna online är exponeringen enorm. I Skandinavien hade BLAST Pro Series i Köpenhamn fler än 5 miljoner online-tittare och internationellt har de stora turneringarna miljontals tittare.

För ytterligare information, kontakta:

Patrik Andersson, CEO Red Reserve, tfn +46 769-47 73 66, e-post: patrik@redreserve.org
Olav Törnblom, vd Community Entertainment, tfn +46702-190 406, e-post: olav@comentab.se
www.comentab.se
www.redreserve.org
www.dreamhack.com/summer

Denna information är sådan information som Community Entertainment är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 14 juni 2018.

Community Entertainment har utvecklat en IT-plattform och en metod där företag i kommunikations- eller utbildningssyfte specialbeställer quizer från oss eller genom en licensmodell skapar egna quizer i verktyget Quiz Widget. Plattformen bygger på gamification, något som de senaste åren har visat sig vara en viktig faktor för att skapa engagemang online. I och med förvärvet av Red Reserve är bolaget numera även en stor aktör i e-sportbranschen.

Red Reserve är, genom sammanslagningen med Community Entertainment, Skandinavien första noterade e-sportföretag. Red Reserve har idag lagen i den absoluta världstoppen i Call of Duty och Hearthstone samt ett lag i stark utveckling i Fortnite.